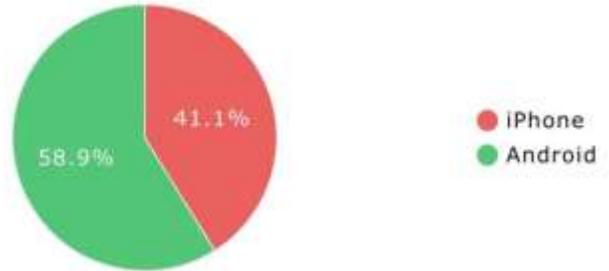


# アプリを作るのに必要な要素は？

## 探求テーマ設定の動機やきっかけ

- ・ 将来に繋がる探求をしたかった
- ・ 100%自分が使うアプリを使えきれてないと思ったから。
- ・ 効率的に勉強するにはどうしたらいいか知りたかったから。



## 検証

実際にアプリを作っている人に勉強の仕方や仕組みを教わる！

## 現状、問題

- ・ 100%自分が使うアプリを使えきれてない。
- ・ アプリの仕組みを知らない、知ってもらうことで根本的な面からアプリを利用できる。

## 結果

IT会社のキロールという会社の社長さんにメールでコンタクトを取り新人用のプログラムの基礎やアプリについて学べるソフトをいただいた、やってみてかなり難しかったが素人でもがんばれば理解できることがわかった。アプリの理論が深まった。

## 今後

これまでの成果をまとめて動画を作り発表する

# アケビの生活を動画化して発信する

## 動機

学校のHPで見れる情報は学習系のものが多く、小学生が見ようとするにはハードルが高い。また、イベント系もあるが、第三者目線なので生徒目線での出来事が分かりにくい。  
⇒もっと生徒目線でのアケビの学校生活を  
知ってほしい！！

実行  
する  
こと  
で

小学生が気軽にアクセスしやすくなり、アケビに興味を持ってもらいやすくなる？

## 理想とするゴール

**アケビの学校生活に興味を持ってくれる人の増加**

## 現状

《入学志望動機》

- ・中高一貫校だから
- ・校歌が素敵だったから
- ・部活動で選択
- ・勉強が好きで選択
- ・制服がカッコいい

(入学動機:

<http://www.minkou.jp/junior/school/review/6084> より)

アケビの生活に魅了されて入学  
という動機が少ない( ;ω; )

理想の状況

- ・動画を見て学校生活が楽しそうだったから！
- ・動画でいろいろな行事の話をして参加したかったから！

など

**学習面以外での入学志望者の増加！！**

## ◇フィールドワーク◇

FWに協力してくれた方々

☆■■■■さん(動画投稿者)

☆■■■■さん(動画投稿者)

☆■■■■さん(twitter絵師)

(動画制作の心得、漫画・アニメーション制作のアドバイス等)

## 計画の進行度

**絶望的に進んでいない**

《考えられる理由》

- ・提供ネタ不足
- ・モチベーション不足

《解決案》

- ・ネタ提供は諦める方針に。己の過去の記憶を引きずり出す。
- ・モチベーションは気合で上げる。自分でメ切日を決め、背水の陣戦法。

## 解決すべき課題と改善案

アケビの情報の入手経路が限られているので、それ以外の小学生でも気軽にアクセスできるサイトを利用する  
(YouTubeやTwitterなど)

本資料政策時点での動画制作の進捗は60%ほど。  
現在、他グループとの共同での他案件の動画制作を検討中。